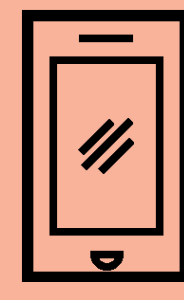


Karim Dion Khelalfa

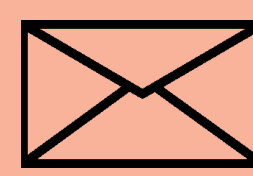
DÉVELOPPEUR DE JEUX VIDÉO

Passionné des histoires grandioses, je souhaite en produire dans le domaine de jeux vidéo. Travaillant et expérimenté, je suis assoiffé d'apprendre de nouvelles technologies et de vivre de nouvelles expériences.

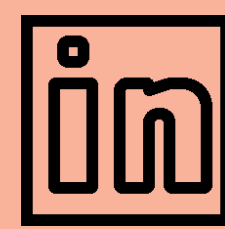
CONTACT



(579) 368-5266



Dionkkarim@gmail.com



/in/karimdionk

Logiciels

- Adobe Photoshop
- Adobe XD
- Adobe Audition
- Adobe Premiere
- Adobe After Effects
- Adobe Illustrator
- 3DS Max
- Blender
- BlockBench
- Microsoft Excel
- Microsoft Word
- Microsoft Teams
- Substance Painter
- Substance designer
- Unity
- Godot



Langages

- C#
- C++
- Python
- HTML
- CSS
- Javascript
- PHP
- Laravel
- React
- NextJS

Loisirs

- Écriture et lecture
- Magic:The Gathering
- Volleyball
- Jeux vidéo et jeux de table
- Musique

Compétences

CONCEPTION DE JEUX

- Concevoir des mécaniques de jeux
- Développer les règles de jeux
- Créer un univers cohérent et intéressant
- Créer du « Game Feel » (tremblement d'écran, diffusion sonore, ambiance, etc.)
- Tester et comparer différentes mécaniques et leurs bons fonctionnements

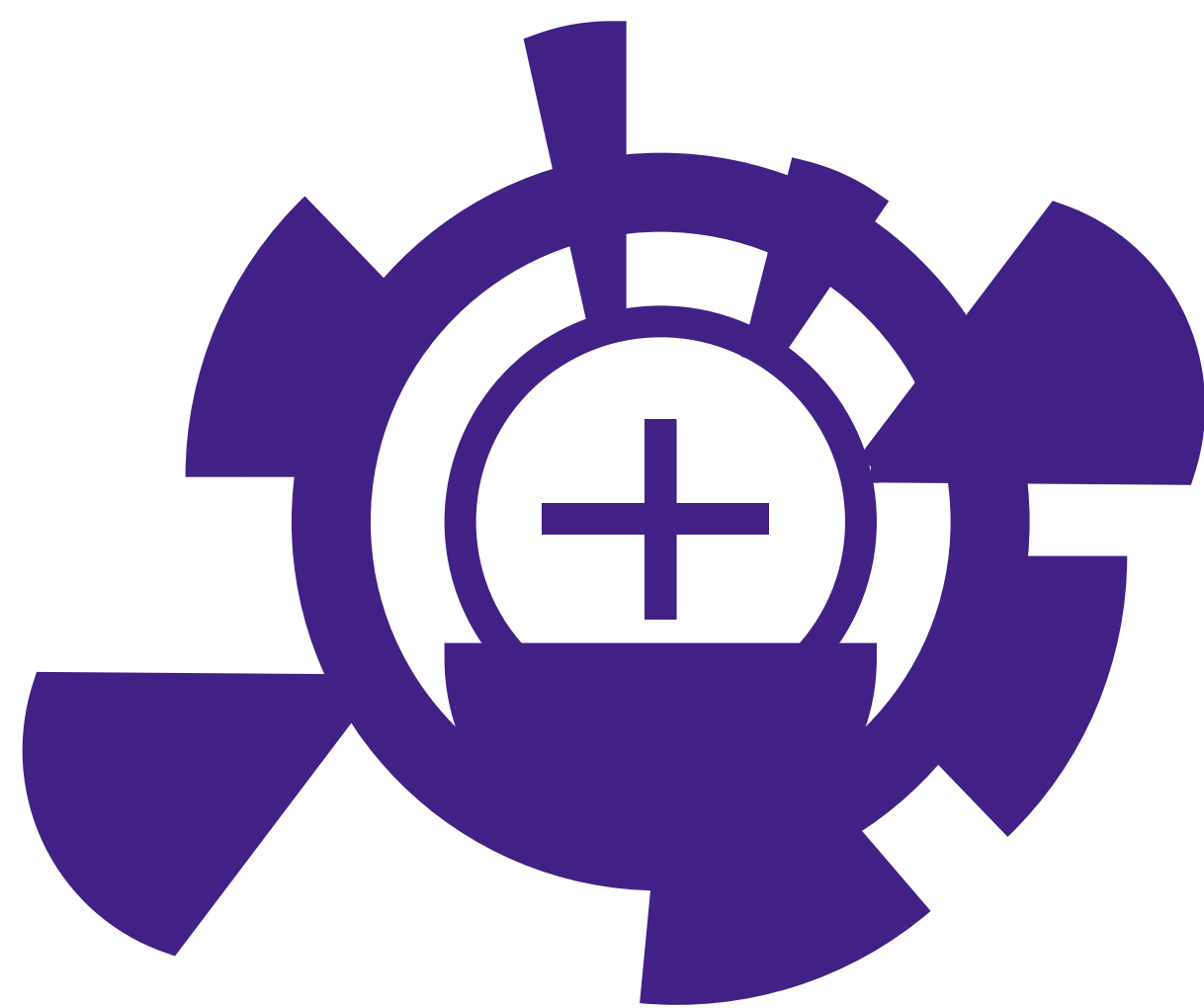
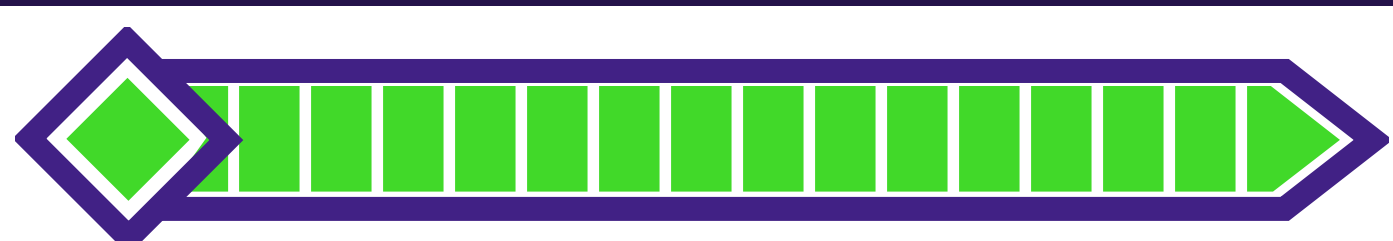
PROGRAMMATION DE JEUX

- Rechercher de nouvelles technologies
- Programmer des mécaniques de jeux
- Corriger des erreurs de programmation
- Utiliser des engins de jeux
- Travailler avec d'autres collègues sur la même base de code

MODÉLISATION 3D

- Modéliser des objets
- Modéliser des environnements
- Animer des mouvements de caméra
- Optimiser les éléments pour divers projets
- Concevoir des personnages





Projets

PERSONNAGE DE CHÈVRE

- Modélisation d'un personnage "low-poly" avec détails
- Texturation d'un personnage et de ses vêtements
- Animation avec Maximo

BALADE MACABRE

- Jeu fait au courant d'une session
- Jeu de plateforme 2D généré aléatoirement
- Monstres avec intelligence artificiel
- Monstres avec des chemins pré-déterminés
- Magasins d'améliorations
- Controlleur de personnage raffiné
- Gagner le prix du public

ANIMATION 3D D'UN CHAMP DE BATAILLE

- Animation fluide à travers une forêt
- Animation d'une catapulte
- Animation d'une baliste
- Destruction d'environnements
- Modélisation en BlockBench de tous les assets
- Texturation en Blockbench

Implications

PARTICIPER À L'INTER COLLÉGIAL DE JEUX VIDÉO

•CÉGEP DE VALLEYFIELD•

- Compétition de création de jeu-vidéo contre 18 autres équipes
- Gestion et programmation d'un jeu dans une équipe de 5 personnes
- Création d'un produit fini en 42 heures

CRÉATION DU COMITÉ DE LA TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA

•CÉGEP DE SAINT-JÉRÔME•

- Organiser des activités de révision des cours.
- préparation de cours d'introduction à d'autre logiciels et langages
- Préparer des compétitions : de graphisme, de jeux vidéo, etc.

Expériences

CUISINIER

Été 2024 à maintenant
Dieu Du Ciel!, Saint-Jérôme

- Cuisinier selon les recettes établies par le chef de manière rapide et efficace
- Effectuer l'ouverture du restaurant
- Préparer des repas dans un environnement mouvementé
- Respecter les règles d'hygiène et de salubrité

DÉVELOPPEUR FRONTEND ET PROGRAMMEUR ANALYSTE

Été 2022 et ensuite à temps partiel 2023 |
Groupe CIS, Saint-Jérôme

- Améliorer un plug-in pour un outil de gestion de feuille de temps
- Créer une interface claire, rapide et facile à utiliser
- Analyser des codes et corriger des défaillances dans les programmes

Contact

Téléphone:

(579) 368-5266

Courriel:

Dionkkarim@gmail.com

LinkedIn:

/in/karimdionk